

Datenblati



i

microEnable IV VD4-LVDS

Produktprofil von microEnable IV VD4-LVDS

Skalierbares, intelligentes Bildverarbeitungsboard für höchste Anforderungen an Anwendungen

- Hohe LVDS Kompatibilität kombiniert mit moderner Technologie
- PCle Technologie
- Moderne Softwareumgebung
- Professionelle Bildverarbeitungs-SDK Unterstützung
- DMA900 mit bis zu 900 MB/s PCIe Datenbandbreite über PCIe x4
- Einfacher Wechsel zu Camera Link
- Umfangreiche Unterstützung von Bildverarbeitungsoftwareadapter
- Breit gestreuter Anwendungsfokus und Industrieeinsatz
- Leicht programmierbarer Vision-Prozessor für individuelle Echtzeit-Funktionalität
- Lange Kabellängen









Technische Beschreibung

Programmierbarer microEnable IV-Framegrabber mit 2* LVDS Anschlüssen (MDR36) für bis zu 2*8bit Grauwertkameras, 512MB DDRRAM Aufnahme- und Bildverarbeitungsspeicher, PCle x4 (quad lanes) PC-Schnittstelle. Vorlizensiert für VisualApplets (Base) und SmartApplets (Base). Dokumentation, SDK, unterstützende Softwarewerkzeuge, FUntionsbibliotheken mit Acquisition Applets und Treiber im Lieferumfang enthalten. Originäre Kompatibilität zur VisualApplets FPGA Programmierumgebung.

Artikel-Details	
Produktname	microEnable IV VD4-LVDS
Match Code	mE4-VD4LV
Artikel-Nr.	101760
Kategorie	V-Serie (Bildverarbeitungs-Board)

Geräteeigenschaften	
Prozessor	Vision-Prozessor, Spartan3 FPGA XC3S4000
On-Board-Speicher	512 MByte DDR-RAM
Prozessorplatinen-Schnittstelle	PixelPlant interface
Datenweiterleitung	n/v
I/O-Modul-Schnittstellen	Trigger/GPIO-IF (Opto Trigger, TTL Trigger)





Kameraschnittstelle	
Standard	LVDS
Konfigurationen	Dual-LVDS, 8bit
Steckverbinder	2* MDR36
Kabellänge	Standard konform
Spannungsversorgung	n/v
Kameraunterstützung	Flächenkameras, Zeilenkameras
Sensortyp	Grauwerte-Sensor, CFA Sensor (Bayer), RGB Sensor
Sensorauflösung	64k*64k (Flächensensor, VisualApplets), 64k (Zeilensensor, VisualApplets)
Bit-Tiefe	8-16-bit (Grauwerte), 24-48-bit (Farbe)
Datenbandbreite	n/v
Testumgebung	Camera Simulator

Steuerung und General Purpose I/Os	
Trigger- / GPIO- Schnittstellen	TTL Trigger-Board: 8 TTL-Eingänge und 8 TTL-Ausgänge, max. Eingangsfrequenz: 20 MHz; Opto Trigger-Boards (Optionen): Bis zu 8 single-ended opto-entkoppelte Eingänge (4,5V-28V) oder 4 differentielle opto-entkoppelte Eingänge (4,5-28V, RS422 komptibel); 8 opto-entkoppelte Ausgänge (4,5V-28V), max. Eingangsfrequenz: 1 MHz
GPIO-Schnittstelle	n/v
GPIO-Schnittstelle Vorderseite	n/v
Synchronisierung und Steuerung	Konfigurierbares Trigger-System mit Unterstützung verschiedener Trigger-Modi (grabber controlled, external trigger, gated, software trigger) und Shaft-Encoder Funktionalität mit Rücklauf-Kompensation, Multi-Kamera-Synchronisierung
GPIO-Zusammenfassung	8in/8out (max.), TTL oder opto-entkoppelt





PC-Schnittstelle	
PC-Schnittstelle	PCI Express x4 (Gen1), DMA900
PC-Schnittstellen-Performance	bis zu 900 MB/s (Dauerbetrieb)

Physikalische und Umgebungsinformation	
Abmessungen	PCIe Standardhöhe, Halblängenkarte (Mezzanine): 167.64 mm Länge x 111.15 mm Höhe
Ungefähres Gewicht	162 g
Energiebedarf / Energiequelle	12V, 1000 mA
Betriebstemperatur	0 - 60°C (32°F - 131°F)
Lagertemperatur	-50 - 80°C (-58°F - 176°F)
Relative Luftfeuchtigkeit	ausstehend
MTBF	auf Anfrage
Kompatibilitäten	CE, RoHS, WEEE, REACH

Software	
Software-Treiber	Windows 10 / 8 / 7 (32-Bit), Windows 10 / 8 / 7 (64-Bit), Linux 32-Bit, Linux 64-Bit
Software-Tools	microDisplay (Aufnahmesteuerung und Vorschau), microDiagnostics (Diagnosewerkzeug), GenlCam Explorer (Kamerakonfigurationswerkzeug), SDK. Dokumentation, Gerätetreiber
Software API	Silicon Software SDK, .net interface
FPGA-Programmierung	VisualApplets
BV Software- Kompatibilität	Common Vision Blox, Halcon, LabView, VisionPro, MIL, Sapera, Streampix, SAL3D, 3D Express, Heurisco



VisualApplets

Anwendungen in der industriellen Bildverarbeitung haben oft das Ziel, 100% aller Fehler finden zu müssen und mit hohen Auflösungen zu arbeiten, um auch kleinste Details zu erkennen oder in kürzester Zeit Bilder aufzunehmen, Defekte zu erkennen und die Informationen weiterzugeben. Diese Aufgaben benötigen häufig mehr Leistung als ein "Standardsystem" bieten kann. Hierfür gibt es Lösungen, die bereits nach dem Aufnahmeprozess mit der Bildverarbeitung beginnen, noch bevor die Kamerabilder in den Arbeitsspeicher geschrieben und von der Software übernommen werden.

Die Prozessoren, die hierfür eingesetzt werden, sind für die Bildverarbeitung geradezu prädestiniert. Sie verarbeiten die Daten mit einer extrem hohen Parallelität und garantieren so den notwendigen Datendurchsatz. Silicon Software verwendet auf allen Framegrabbern diese FPGA-Technologie. In der A-Serie (Framegrabber mit erweiterten Bildaufnahmefunktionen) haben wir bereits wichtige und wertvolle Funktionen programmiert, die über die Konfigurationssoftware aktiviert werden kann. Für die V-Serienmodelle (programmierbare Framegrabber für individuelle Bildverarbeitungsfunktionen) haben wir den FPGA für Sie als Kunden zur individuellen Programmierung freigegeben.

Um Ihnen den Einstieg in die Hardwareprogrammierung zu erleichtern, haben wir eine Software entwickelt, die es Ihnen ermöglicht, die FPGAs grafisch über Datenfluss-Diagramme zu programmieren. Dieses Programm heißt VisualApplets.

VisualApplets ermöglicht es Ihnen schon nach kurzer Zeit, selbst komplexe Anwendungen für den Spezialprozessor zu schreiben. Selbst ohne Hardware-Programmierkenntnisse. Das Programm richtet sich auch an Softwareprogrammierer und Anwendungsingenieure. Programmieren Sie in der Sprache der Bildverarbeiter ohne Verwendung von Hardware-Code. Die Simulation arbeitet mit einer schnellen Bildausgabe, in der Sie sofort Ihre Algorithmen und Bildverarbeitungsschritte überprüfen können.

Wir haben viele automatische Korrekturfunktionen und Generatoren eingebaut, damit Sie sich auf Ihre eigentliche Arbeit konzentrieren können. Und sollte sich ein Fehler eingeschlichen haben, werden Sie farblich sofort darauf aufmerksam gemacht und es werden Ihnen Lösungswege angeboten.

Eine SDK-Ausgabe generiert einen funktionsfähigen Beispiel-Code in C/C++, in dem alle Parameter (Hardware-Register) aufgelistet sind, um die Bildverarbeitungsanwendung aus Ihrer Software heraus steuern zu können.



VisualApplets (ctd.)

Was bedeutet Echtzeit? Durch die Verwendung der FPGA-Technologie haben Sie ein deterministisches Verhalten der Anwendung, die nach dem Start mit einer konstanten Verzögerung (Latenz) arbeitet, die durch die Bildverarbeitungs-Algorithmik festgelegt ist. Diese Latenz liegt in den meisten Fällen im Mikrometer-Bereich.

VisualApplets vereinfacht die Bildverarbeitungs-Programmierung für Sie. Sie greifen auf Bibliotheken mit über 200 Operatoren zurück. Sie können eigene Bibliotheken für häufig verwendete Bildverarbeitungsschritte anlegen oder als Import aus vorhandenem Hardware-Code (EDIF über VHDL/Verilog) einfügen.

Mit VisualApplets erhalten Sie ein mächtiges Werkzeug, das Ihnen neue Wege für Ihre Systemlösung bietet.

VisualApplets ist für Silicon Software Framegrabber der V-Serie verfügbar, außerdem für VisualApplets kompatible Kameras und Bildverarbeitungsgeräte.

Framegrabber der V-Serie sind bereits für die Verwendung mit VisualApplets in der Basis-Version vorlizensiert. VisualApplets bietet mehrere Versionen seiner Programmierumgebung an, zudem können Sie weitere Operatoren-Bibliotheken lizensieren, um den Funktionsumfang zu erweitern.

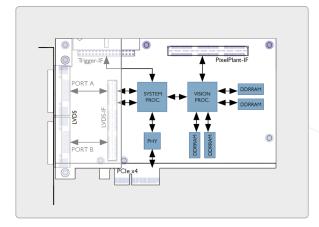
VisualApplets wurde 2006 mit dem internationalen Vision Award ausgezeichnet und wird heute in unterschiedlichsten Industrieanwendungen erfolgreich eingesetzt, sowohl über Framegrabber als auch in VisualApplets kompatiblen Industriekameras und Bildverarbeitungsgeräten.



Technisches Setup

Komponentenabmessungen





PRODUKTVARIATIONEN

microEnable IV AD4-LVDS

PRODUKTERWEITERUNGEN

Opto-coupled Trigger Board - mE5Match Code: TRG-OPTO5, Art.No.: 155010 Opto-coupled Trigger Board - mE4 (Pull up)Match Code: TRG-OPTO4-PU, Art.No.: 101266 Opto-coupled Trigger Board - mE4 (Pull down)Match Code: RG-OPTO4-PD, Art No.: 101433 Opto-coupled Trigger Board - mE4 (DS Pull up)Match Code: TRG-OPTO4-DSPU, Art No.: 101435 Opto-coupled Trigger Board - mE4 (DS Pull down)Match Code: TRG-OPTO4-DSPD, Art No.: 101437 Opto-coupled Trigger Board - mE4 (DS/SE Pull up)Match Code: TRG-OPTO4-DSSEPU, Art No.: 101443 Opto-coupled Trigger Board - mE4 (DS/SE Pull down)Match Code: TRG-OPTO4-DSSEPD, Art No.: 101444 TTL Trigger Board - mE4Match Code: TRG-TTL4, Art No.: 101248

BESTELLINFORMATION

 microEnable IV VD4-LVDS, mE4-VD4LV, Art No.: 101760



Copyright © Silicon Software, 2018 Generiert am 02. November 2018



Silicon Software GmbH Konrad-Zuse-Ring 28 68163 Mannheim Germany [t] +49.621.798507-0

[f] +49.621.798507-10

[e] info@silicon.software

[w] https://silicon.software



Silicon Software Inc 1 Tara Boulevard, Suite 200 Nashua, NH 03062 USA [t] +1.603.32471-72

[f] +1.603.96609-56

[e] americas@silicon.software

[w] https://silicon.software



Silicon Software Americas Inc 3055 St-Martin Blvd., Suite 500 Laval, Qc., H7T0J3 Canada [t] +1.888.808 3670 Ext 101

[f] +1.888.808 3670

[e] americas@silicon.software

[w] https://silicon.software

Wir behalten uns das Recht auf technische Veränderungen, Ausstattungsänderungen, Ausstattungseigenschaften und Anpassungen an aktuelle Spezifikationen vor. Druck- und Satzfehler können ebenfalls wie auch andere inhaltliche Fehler nicht ausgeschlossen werden und bleiben daher außerhalb jeglicher Haftung und Regressansprüche. Bei Verfügbarkeit neuerer Publikationen auch durch technische Generierung, verlieren vorhergehende ihre Gültigkeit.